

# Tenniksen Esport Cupin säännöt

## Pelikausi 2023-2024

(Päivitetty 7.9.2023)

- Pelikauden (elokuu 2023 – toukokuu 2024) aikana pelataan 7-8 kierrosta ja uuden pelikauden lähtölohkot pohjautuvat menneen pelikauden (toukokuu) lopullisiin tuloksiin.
- Pelaajat jaetaan lohkoihin tason mukaan ja niissä pelataan yksinkertainen sarja. Tämän jälkeen lohkoja päivitetään ja on seuraavan pelikierroksen aika. (Pallottelu 5 min ja älä myöhästy. Vastustaja on ottelun alussa oikeutettu saamaan yhden pelin (geemin) jokaisesta viidestä minuutista, minkä myöhästy, ei jälkikäteen.)
- Ottelun voittaja on se, joka tunnin aikana saa eniten pelejä. Ottelun voittaja saa 2 pistettä, häviöjä 0 pistettä. Tasapelejä ei ikävä kyllä hyväksytä. (Jos pelit on tasan esim. 5-5 ja tilanne 30-15, se joka kellon soidessa johtaa k.o.geemiä, voittaa 6-5. Jos geemit on tasan ja tilanne esim. 40-40 ja kello soi, voittaa geemin se, joka voitti viimeksi pelatun pisteen. Ottelut päättyvät äänimerkkiin. Jos pallo on pelissä, kun kello soi, palloa ei pelata loppuun).
- Lohkon voittaja nousee kaksi lohkoa, lohkon toinen nousee yhden lohkon, kolmas putoaa lohkon ja lohkon neljäs putoaa kaksi lohkoa alaspäin. POIKKEUS: Ensimmäinen, toinen ja viimeinen lohko.
- Ranking-pisteitä ei enää jaeta. Pelikausi huipentuu toukokuun lopulla pelattaviin A- B - ja C-sarjan finaaleihin. (Finaaliin pääsee tason ja koko kauden voitettujen otteluiden perusteella)
- Pelaajan nimi poistetaan sarjataulukosta, jos pelaaja jättää kaikki pelinsä pelaamatta ottelujakson aikana, eikä ilmoita sarjan vetäjälle aikomuksestaan jatkaa sarjassa.
- Ottelut pitää pelata määräaikaan mennessä Esport Centerin kentillä.
- Älä jää odottelemaan, että kaverit soittavat sinulle, vaan ole itse aktiivinen ja yritä pelata yksi ottelu viikossa eikä neljää viimeisellä viikolla. Varaa siis vuorosi ajoissa ja yritä käyttää mahdollisuuksiesi mukaan päivätunteja. Jos ottelu peruuntuu, muistakaa perua tunti myös pelikassalta.
- Jos useista yrityksistä huolimatta et saa vastustajaasi kentälle, olet oikeutettu luovutusvoittoon. Kaikki luovutukset merkitään 5-0. Mikäli yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, merkitään tulos 5-0 aktiivisemmän pelaajan eduksi. Kunkin kierroksen jälkeen tulee jokaisesta ottelusta olla tulos merkittynä. Jos ruutu on tyhjä, molemmille pelaajille tulee -1 piste.
- Voittaja merkitsee tuloksen ilmoitustaululle. Kumpikin pelaaja tuomitsee oman kenttäpuoliskonsa. Muista, jos et ole varma tuomiosta, pelaa pallo oikeana. Ja vielä, todellinen pelaaja ei viivyttelä, vaan pelaa reilusti kellon soittoon asti.
- Jos kaksi pelaajaa päätyy lohkon sisältä lopulta tasapisteisiin niin järjestyksen ratkaisee keskinäisen ottelun voittaja. Mikäli useampi pelaaja on lohkon sisällä päätenyt samaan pistemäärään, tulospalvelu ratkaisee sijoitukset keskinäisten ottelujen pelisuhteen mukaan.
- Mikäli toinen pelaajista ei ilmoita esteestään ajoissa tai jättää kokonaan saapumatta paikalle sovittuna ajan-kohtana eikä vuoroa ehditä perua määräaikaan mennessä (viim. 24 h ennen vuoron alkua), tuomitaan hänet hävinneeksi (5-0) ja estynyt pelaaja on velvollinen maksamaan peruuttamattoman vuoron kokonaisuudessaan.
- Jos on kysyttävää/epäselvyyksiä niin yhteys aina tulospalveluun. Pelikassa ei osaa vastata sarjan sisäisiin asioihin.

SARJAN YHTEISHENKILÖ  
lasse.heikura@esport.fi

TULOSPALVELU  
www.ea-sarjat.fi

Esport Cup – toimikunta pidättää itselleen  
oikeuden sääntömuutoksiin

**esport**  
CENTER